

J/O à O

TASHI WAZA:

TECHNIQUE /5

1.	HARAÏ GOSHI	SASAE TSURIKOMI ASHI			IPPON
2.	OKURI ASHI BARAÏ	O GOSHI			O UCHI GARI
3.	KOSHI GURUMA	OU	KUBI NAGE	OU	HARAI GOSHI
4.	MOROTE		ERI SEOI NAGE		TAÏ OTOSHI
5.	TAÏ OTOSHI		O SOTO GARI		DE ASHI BARAÏ

NAGE KOMI /3

1 minute dans chaque rôle en déplacement et en variant au maximum les techniques

RANDORI /2

1 minute 30

NE WAZA:

TECHNIQUE /5

- 1. 1 USHIRO GEZA GATAME
- 2. 1 Retournement plat ventre
- 3. 1 Liaison debout sol
- 4. 1 retournement UKE 4 pattes
- 5. 1 Dégagement de jambe

- 1. 3 Retournements 4 pattes
- OU 3. 1 liaison debout sol
 - 5. 1 Retournement UKE plat ventre

YAKU SOKU GEIKO /3

1 Minute 30

RANDORI /2

1 Minute 30



CULTURE TRADITION:

JIGORO KANO: Fondateur du JUDO DOJO: Lieu ou l'on pratique la voix

TATAMIS: Tapis de chute HADJIME: Commencer

MATE: Arrêter

SOREMADE: Terminer

REÏ: Saluer

ZAREÏ: Position du salut à Genoux RITSUREÏ: Position du salut debout

YUKO: Petit Avantage WAZARI: Avantage Moyen IPPON: Avantage le plus fort JUDOGI: Tenue du JUDOKA

ZORIS: Sandale pour se déplacer en dehors du TATAMIS

OBI: Ceinture
ERI: Revers
TAÎ: CORPS
KUBI: Cou
IZA: Genou
GURUMA: Roue
OKURI: Les deux
ASHI: Jambe / Pied
GOSHI / KOSHI: Hanche
GATAME /KATAME: Contrôle
OSAEKOMI: Immobilisation
TOKETA: Fin d'immobilisation
OTOSHI: Renversement

KO: Petit O: Grand SOTO: Extérieur UCHI: Intérieur GARI: Fauchage GAKE: Accrochage BARAÏ / HARAÏ: Balayage

UCHIRO: Arrière YOKO: Coté MAE: Avant SEOI: Epaule

RANDORI: Exercice libre d'entrainement orienté vers l'attaque et la défense